Annexe 2 : Quelques conjectures et observations

Nous présentons ici toutes les conjectures que nous trouvons à travers ce livre.

CONJECTURE 1:

Soit M, un carré magique d'ordre n et de somme magique S qui renferme n^2 nombres différents et soit E, un carré magique normal d'ordre n (qui renferme les entiers de 1 à n^2) et de somme magique T. Le nombre de figures magiques de M se note f(S) ou f(M) et le nombre de figures magiques de E, f(T) ou f(E). Alors :

$$f(S) \le f(T)$$

Ainsi, pour
$$n = 4$$
, $f(T) = f(34) = 86$ d'où $f(S) \le 86$

Pour
$$n = 5$$
, $f(T) = f(65) = 1394$ d'où $f(S) \le 1394$

Pour
$$n = 7$$
, $f(T) = f(175) = 957332$ d'où $f(S) \le 957332$

CONJECTURE 2:

Pour tous les ordres $n \ge 4$, il existe au moins un carré magique normal idéal.

Pour tous les ordres $n \ge 4$, il existe un super-générateur.

Pour tous les ordres $n \ge 4$, il existe au moins un carré magique presque normal de somme magique k et ce, pour tout $k \ge S$.

CONJECTURE 3: la conjecture CBCS

Il existe une infinité de quadruplets jumeaux voisins.

CONJECTURE 4:

Soit W un carré magique presque normal d'ordre $n \ge 3$ qui contient n^2 entiers consécutifs. Le nombre maximum de nombres premiers contenus dans W est p(M) ou p(M)+1.

CONJECTURE 5:

Soit W un carré magique presque normal d'ordre $n \ge 3$, qui contient n^2 entiers consécutifs. Si le carré W contient p(M) + 1 nombres premiers, alors celui-ci est le seul à contenir p(M) + 1 nombres premiers.

CONJECTURE 6:

Considérons les structures générales de carrés arithmétiques construites avec ALG-1, ALG-2 et ALG-3. Vues comme des matrices carrées, nous pouvons calculer leurs déterminants.

- a) Pour les ordres pairs multiples de 4 : Det = 0 si $n \ge 4$.
- b) Pour les ordres pairs non multiples de 4 : Det = 0 si $n \ge 10$.
- c) Pour les ordres impairs n=2k+1, $Det=\pm(2k+1)^{2k}(r^2-t^2)^k(a+kr+kt)$ avec $k\geq 1$, un entier. Nous choisissons le signe + si k est pair et le signe si k est impair.

CONJECTURE 7:

Si un carré est vertical-alpha ou horizontal-alpha, alors il est d'ordre 5.

CONJECTURE 8: Voir 15.3.2

Tous les m-hyper-magiques presque normaux d'ordre 4 donc de produit $P=k^2$, se retrouvent, lorsqu'ils existent, en groupes de quarante-huit carrés. Dans chaque groupe, tous les carrés renferment exactement les mêmes seize entiers, des diviseurs de k.

CONJECTURE 9: Voir annexe 24, pages 9 et 10.

CONJECTURE 10: Voir annexe 24, pages 12 et 13.

OBSERVATION 1:

Les treize meilleurs produits pour les m-hyper-magiques presque normaux d'ordre 4 et de produit $P=k^2$ sont obtenus avec :

$$k = 120$$
; 168; 210; 216; 240; 264; 270; 280; 312; 330; 336; 360; 378; 384

Les treize meilleurs produits pour les m-hyper-magiques presque normaux d'ordre 6 et de produit $P=k^6$ sont obtenus avec :

$$k = 120$$
; 168; 210; 216; 240; 264; 270; 280; 312; 330; 336; 360; 378

Ces treize valeurs de k sont les mêmes pour les ordres 4 et 6. Toutes les autres valeurs de 120 à 378 nous donnent aucun carré ni pour 4 ni pour 6.

Cependant, avec k = 384, nous trouvons des presque normaux d'ordre 4 mais aucun d'ordre 6.